

FK-Programmierung

Freie Konturen einfach programmieren

HEIDENHAIN



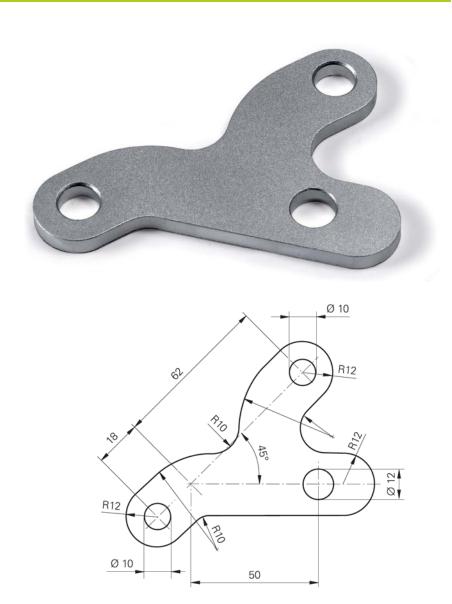
Programmieren mit FK



Wann wird FK benötigt?

- Werkstückzeichnung ist nicht NC-gerecht bemaßt
- Somit keine Programmierung über "graue Bahntasten" möglich

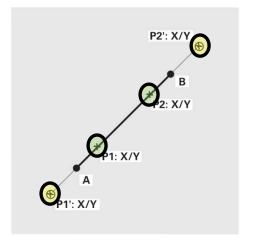
Wichtig: Die gegebenen Werte der Zeichnung müssen geometrisch vollständig sein.

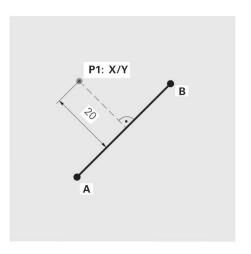




Mögliche Angaben für die FK Programmierung:

- Bekannte Koordinaten, die auf dem Konturelement oder seiner Verlängerung liegen
- Bekannte Koordinaten, welche in der Nähe des Konturelements liegen



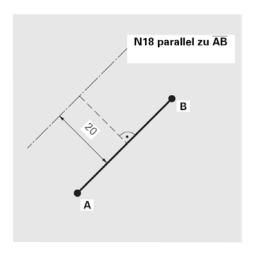


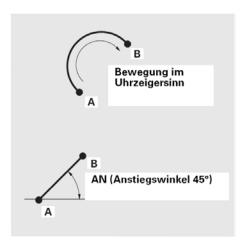


Mögliche Angaben für die FK Programmierung:

- Richtungsangaben, die sich auf ein anderes Konturelement beziehen
- Angaben zum Konturverlauf und Richtungsangaben der Kontur selbst

Die TNC errechnet die Kontur aus bekannten Angaben und unterstützt den Dialog mit der interaktiven Programmier-Grafik.







Voraussetzungen für die FK Programmierung:

- Konturelemente können mit der FK-Programmierung nur in der Bearbeitungsebene programmiert werden
- Die Bearbeitungsebene wird mit der BLK-Form festgelegt.
- Für jedes Konturelement alle verfügbaren Daten eingeben (In jedem Satz auch Angaben programmieren, die sich nicht ändern)
- Nicht programmierte Daten gelten als nicht bekannt

```
Manueller Betrieb Programm-Einspeichern/Editieren Spindelachse?

Ø BEGIN PGM blk MM

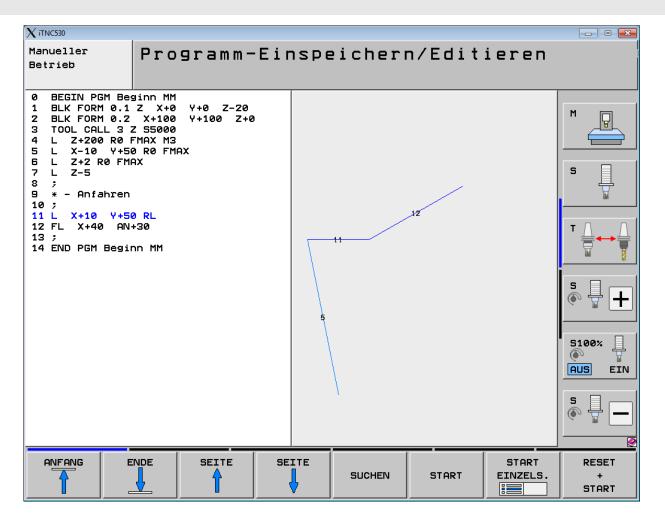
1 BLK FORM Ø.1 Z X+0 Y+0 Z-20

2 BLK FORM Ø.2 X+100 Y+100 Z+0

3 END PGM blk MM
```



Die TNC benötigt einen festen Startpunkt, von dem aus die Berechnungen durchgeführt werden





Eröffnen von FK-Dialogen



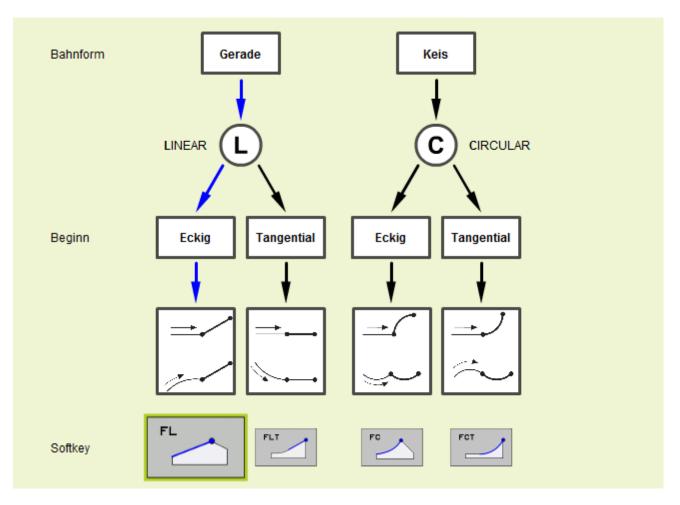
Softkeys zur FK-Dialogführung einblenden

- Überlegen:
 - → Wie sieht mein Konturelement aus
 - → Wie beginnt mein Konturelement

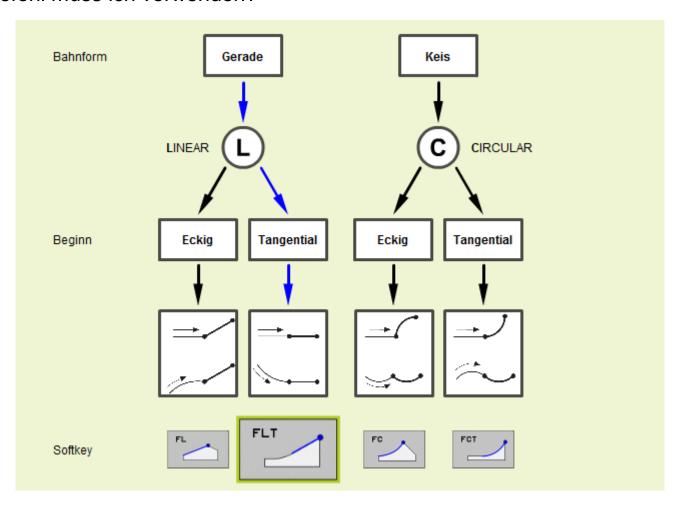
Folgende Möglichkeiten stehen zur Verfügung:

Softkey	Bedeutung
FL	Konturelement gerade, Beginn eckig
FLT	Konturelement gerade, Beginn tangential
FC	Konturelement kreisförmig, Beginn eckig
FCT	Konturelement kreisförmig, Beginn tangential
FPOL	Bei Eingabe von Polarkoordinaten erforderlich

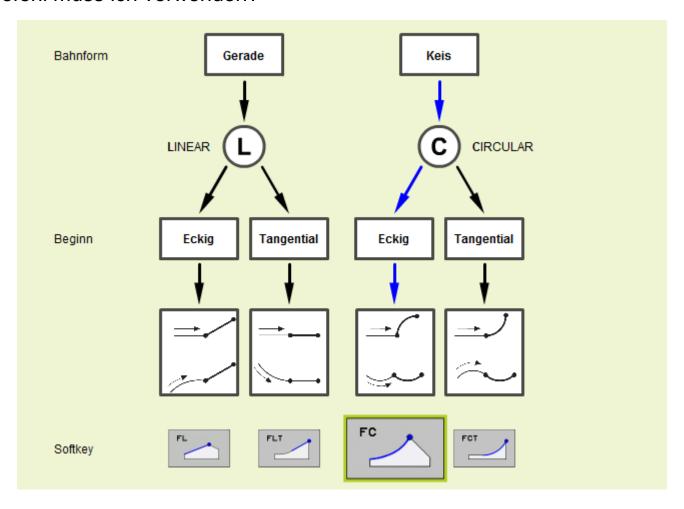




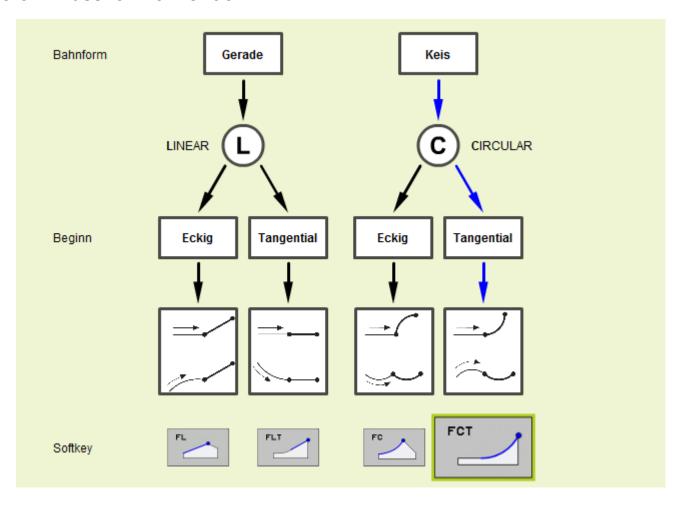






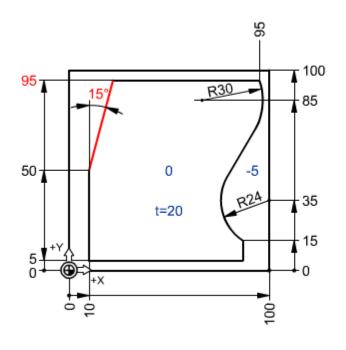








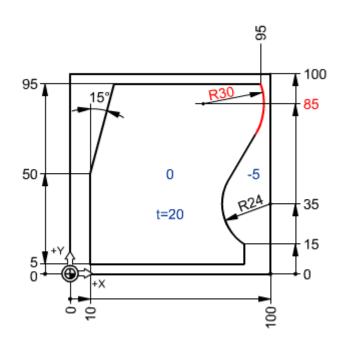
Anwendung



```
0 BEGIN PGM FK MM
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0
3 TOOL CALL 12 Z S5000
4 L Z+100 FMAX M3
5 L X-20 Y-20 FMAX
6 L Z+2 FMAX
7 L Z-5 F500
8 APPR LT X+10 Y+5 LEN2 RL
9 L Y+50
10 FL Y+95 AN+75
11 L X+95
12 FC DR- R30 CCY+85
13 FSELECT2
14 FLT
15 FCT Y+15 DR+ R24 CCX+100 CCY+35
16 FSELECT2
17 L Y+5
18 L X+5
19 DEP LT LEN2
20 L Z+100 FMAX M30
21 END PGM FK MM
```



Anwendung

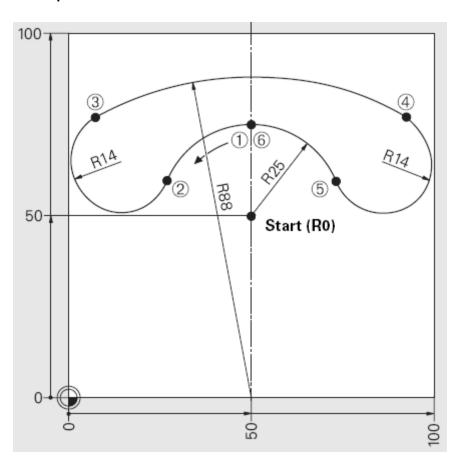


```
0 BEGIN PGM FK MM
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0
3 TOOL CALL 12 Z S5000
4 L Z+100 FMAX M3
5 L X-20 Y-20 FMAX
6 L Z+2 FMAX
7 L Z-5 F500
8 APPR LT X+10 Y+5 LEN2 RL
9 L Y+50
10 FL Y+95 AN+75
11 L X+95
12 FC DR-R30 CCY+85
13 FSELECT2
14 FLT
15 FCT Y+15 DR+ R24 CCX+100 CCY+35
16 FSELECT2
17 L Y+5
18 L X+5
19 DEP LT LEN2
20 L Z+100 FMAX M30
```

21 END PGM FK MM



Beispiel Telefon:



Tipps:

- Jedes Element einzeln betrachten
- Alle Informationen eingeben



Interaktive Programmier-Grafik: Grafik aktivieren/einstellen



Betriebsart Programm-Einspeichern/Editieren wählen



Hauptmenü für Bildschirm-Aufteilung wählen



Links Programm, rechts Fenster für Programmier-Grafik anzeigen



Softkey-Leiste umschalten



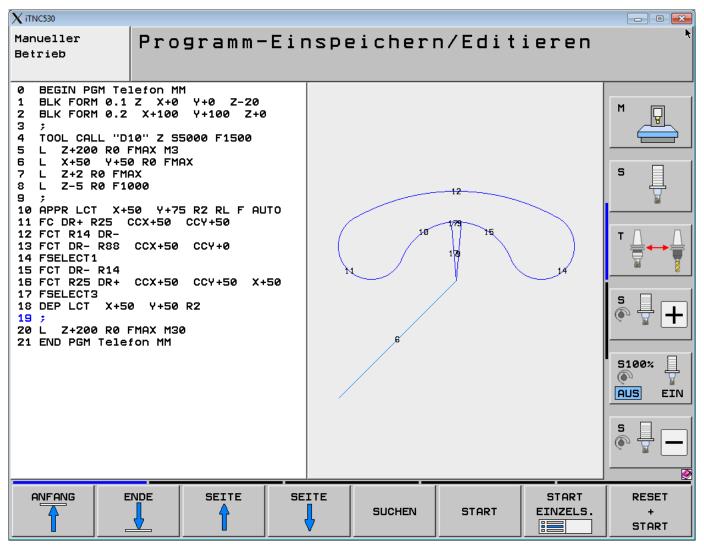
Auswählen, ob automatisches Mitzeichnen ein- (EIN) bzw. ausgeschaltet (AUS) ist



Auswählen, ob Grafik mit (ANZEIGEN) oder ohne (AUSBLEND.) Satznummern angezeigt werden soll

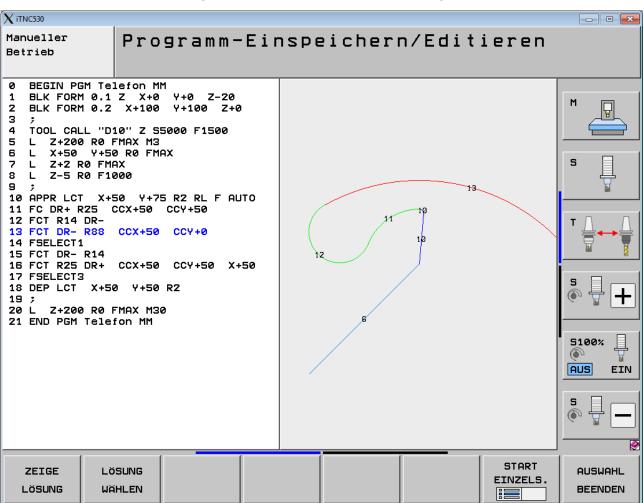


Beispiel Telefon:



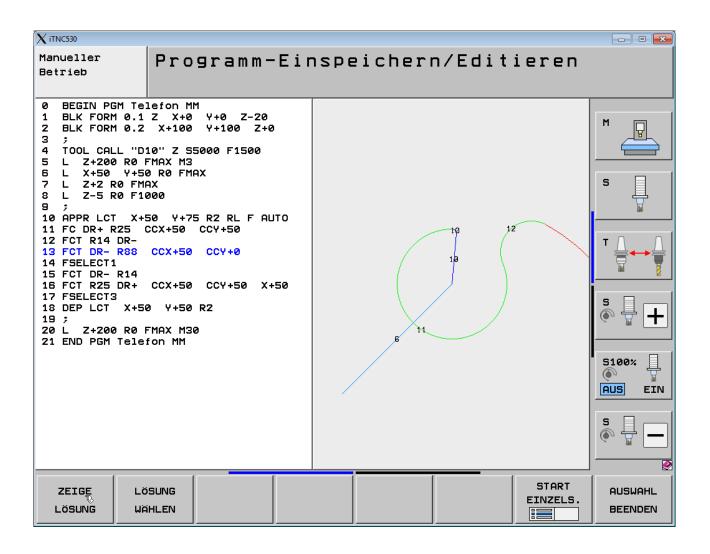


Die TNC bietet grafische Lösungen für die eingegebenen Daten an. Der Anwender wählt der Zeichnung entsprechend das richtige Konturelement aus.



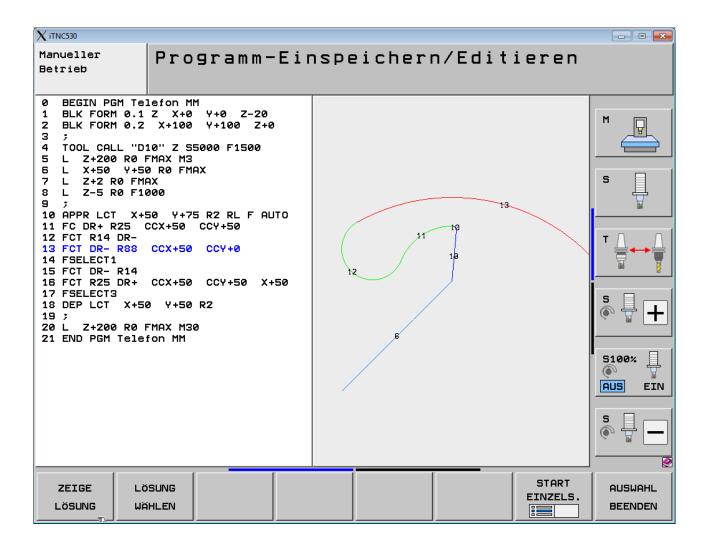


Lösung 1:



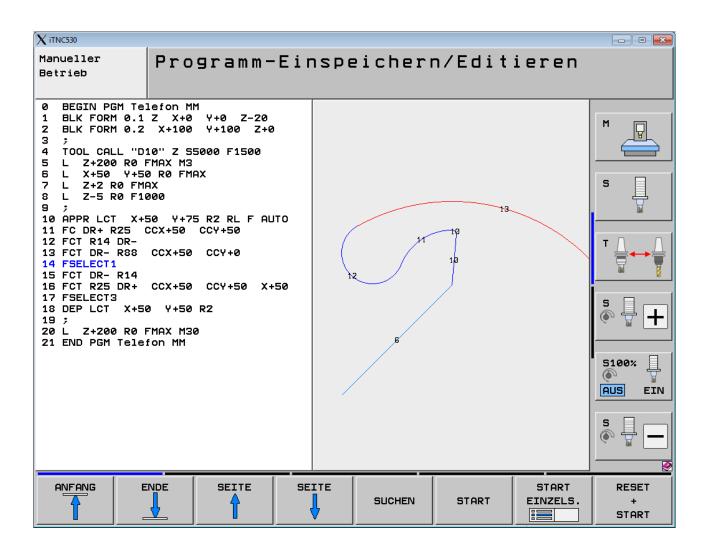


Lösung 2:

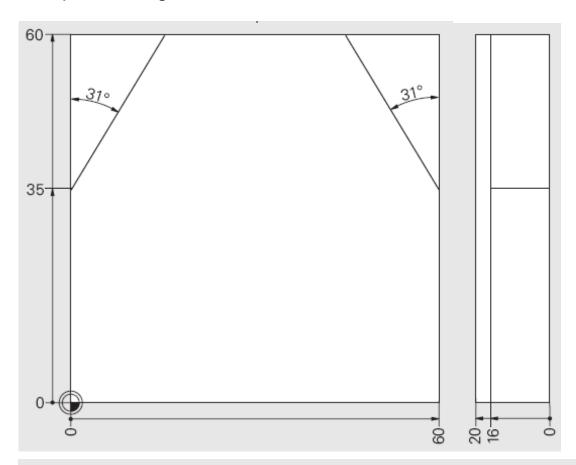




Lösung wählen:



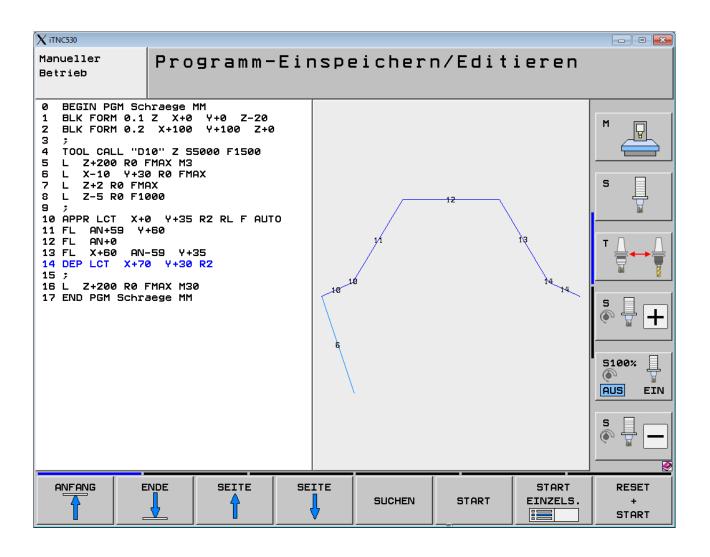
Beispiel Schräge:



Lösung nur mit FK-Programmierung möglich



Beispiel Schräge:





FK-Programm konvertieren



Programmumwandlung

Umwandeln der FK-Sätze in L & CC+C Sätze:

- Programm-Struktur (z. B. Programmteil-Wiederholung) bleibt erhalten
- Die TNC linearisiert das Programm



SPEC FCT

PROGRAM-MIER HILFEN

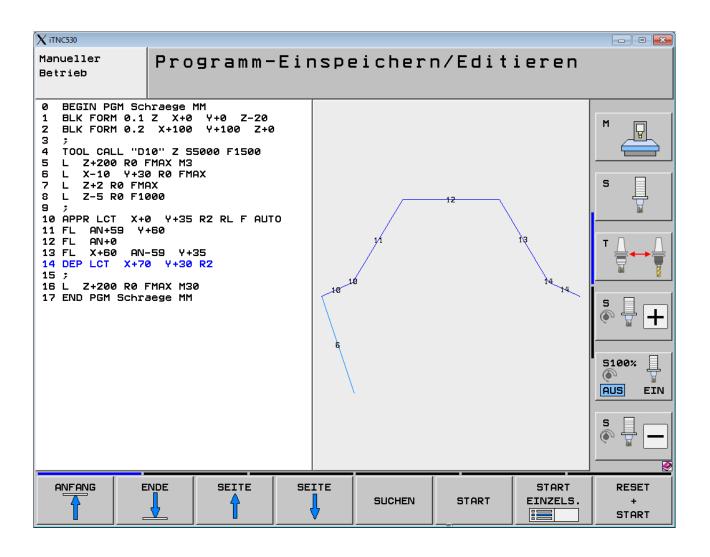
PROGRAMM UMWANDELN

UMWANDELN FK->H STRUKTUR

UMWANDELN FK->H LINEAR

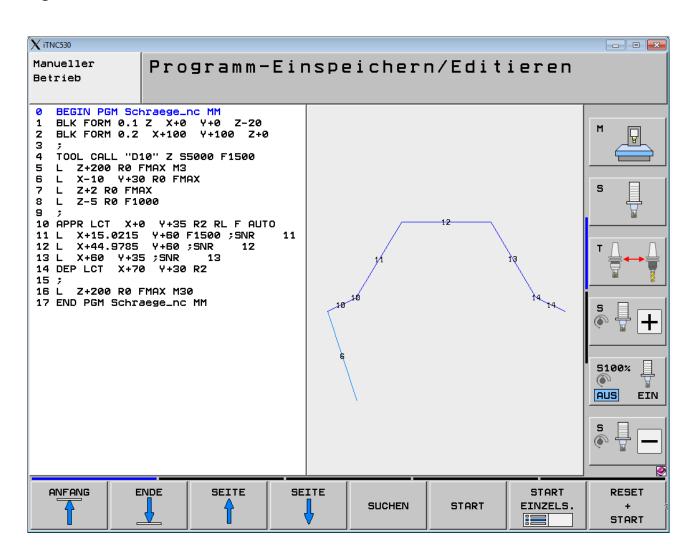


Beispiel Schräge:





Beispiel Schräge linearisiert:





Tipps und Tricks



Tipps und Tricks zur FK-Programmierung



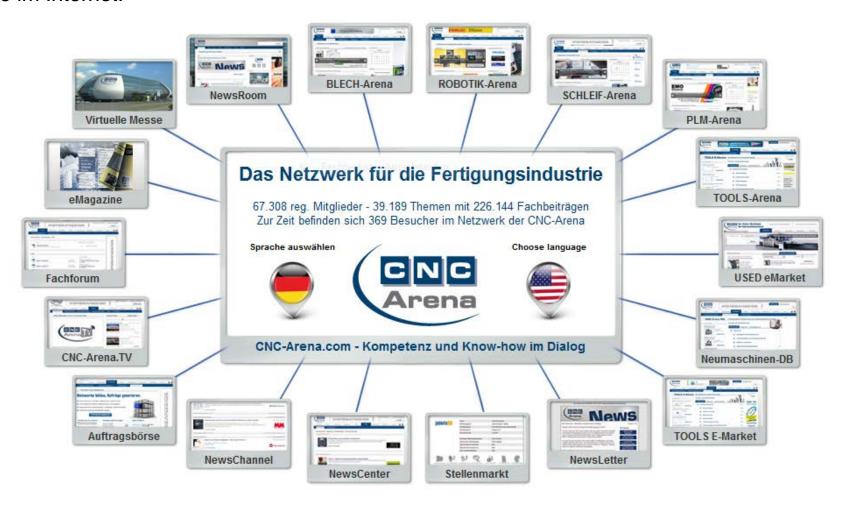
- Alle bekannten Daten wieder neu eingeben
- Nicht zuviel auf einmal ändern
- Falls Lösungsvorschläge rot gekennzeichnet sind, mit AUSWAHL BEEN-DEN ignorieren
- Tippfehler mit Taste NO ENT korrigieren
- Von der Dialogfrage RL / RR kann mit der Taste PFEIL NACH LINKS wieder in den FK-Dialog gesprungen werden
- Mit dem Programmieren fortfahren, auch wenn die Kontur rot dargestellt wird – erst abbrechen, wenn die TNC eine Fehlermeldung ausgibt
- Fehlermeldung: "Kein NC-Satz möglich solange FK-Kontur nicht abgeschlossen" mit Taste PFEIL NACH OBEN löschen
- Interaktive FK-Grafik mit GOTO 0, START EINZELSATZ oder PGM MGT neu rechnen lassen
- Einzelheiten mit Softkeys << bzw. >> verkleinern bzw. vergrößern und mit Softkey ROHTEIL AUSSCHN. übernehmen.



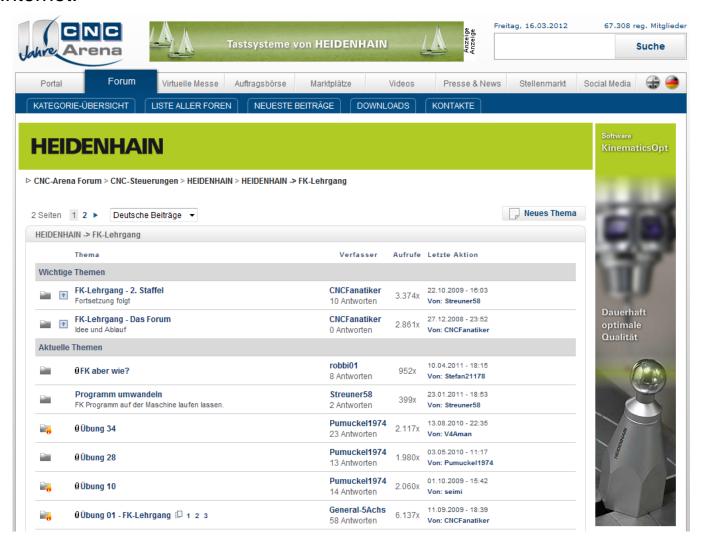
FK ist eine reine

Ubungssache
Ubungssache
Beispielen
wächst mit den Beispielen

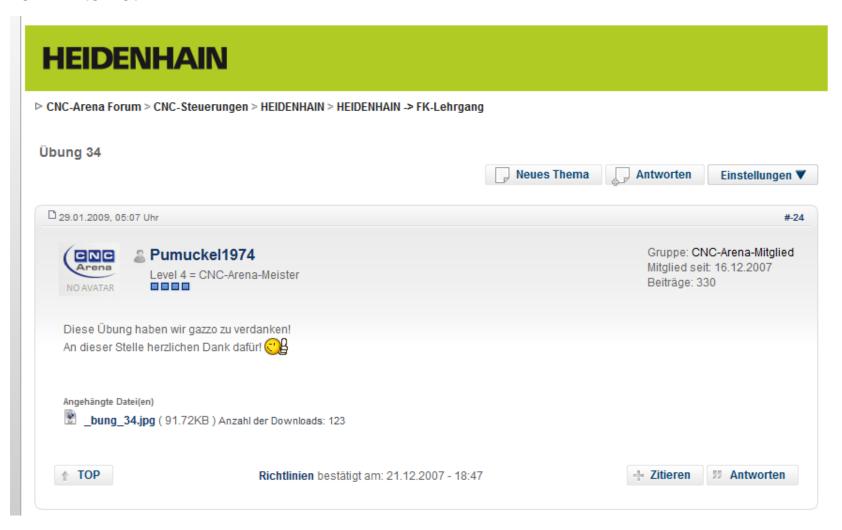


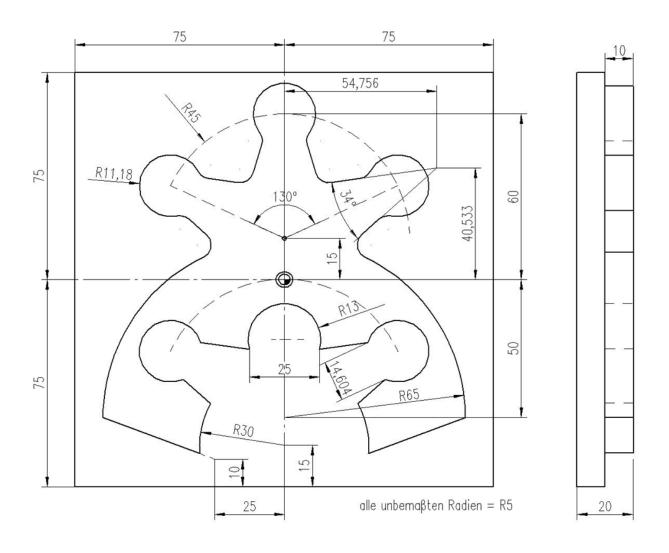














HEIDENHAIN

Wechsel zum Programmierplatz